Оценочные материалы по дисциплине

***«Информационные системы промышленных предприятий и экономических систем»***

**Компетенция**

**ПК-1**. Способен интегрировать программные модули и компоненты при разработке программного обеспечения в области профессиональной деятельности.

**Индикаторы достижения компетенции**:

ПК-1.1. Знать: процедуры интеграции программных модулей и компонентов при разработке программного обеспечения.

ПК-1.2. Уметь: использовать стандартные программные модули и компоненты при разработке программного обеспечения в области профессиональной деятельности.

ПК-1.3. Владеть: практическими навыками интеграции программных модулей и компонентов при разработке программного обеспечения в области профессиональной деятельности.

**Компетенция**

**ПК-2**. Способен проектировать и разрабатывать наукоемкое программное обеспечение.

**Индикаторы достижения компетенции**:

ПК-2.1. Знать: принципы построения программно-технической архитектуры и методологию проектирования наукоемкого программного обеспечения.

ПК-2.2. Уметь: вырабатывать требования и варианты реализации наукоемкого программного обеспечения.

ПК-2.3. Владеть: практическими навыками проектирования и разработки наукоемкого программного обеспечения.

**Компетенция**

**ПК-3**. Способен организовывать процессы управления разработкой наукоемкого программного обеспечения.

**Индикаторы достижения компетенции**:

ПК-3.1. Знать: методологию управления разработкой наукоемкого программного обеспечения.

ПК-3.2. Уметь: применять методологию и средства управления разработкой наукоемкого программного обеспечения.

ПК-3.3. Владеть: практическими навыками управления разработкой наукоемкого программного обеспечения.

**Оценочные материалы**

**Компетенция ПК-1**. Способен интегрировать программные модули и компоненты при разработке программного обеспечения в области профессиональной деятельности.

Проведение работы заключается в ответе на вопросы теста.

1. Организация, осуществляющая физическое проектирование на основе существующей концепции ИС:

А) системный интегратор

В) разработчик ИС

С) аудиторская фирма

D) консалтинговая фирма

1. АИС, обеспечивающая информационную поддержку целенаправленной коллективной деятельности предприятия, − это:

А) глобальная АИС

В) финансовая АИС

С) корпоративная АИС

D) локальная АИС

1. Рекламный графический блок, помещаемый на Web-странице и имеющий гипер-ссылку ссылку на сервер рекламодателя:

А) домен

В) тезаурус

С) кластер

D) баннер

1. Цель информационного обеспечения определяется

А) указами правительства.

B) субъектом информационного обеспечения.

C) информационными потребностями.

D) руководителем организации.

1. Совокупность документов, оформленных по единым правилам, называется:

А) информационные ресурсы.

В) документооборот.

С) документация.

D) данные.

Ключи теста:

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Вопрос** | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
| **Ответ** | B | C | D | C | C |

**Компетенция ПК-2**. Способен проектировать и разрабатывать наукоемкое программное обеспечение.

Проведение работы заключается в ответе на вопросы теста.

1. Что должен знать фронтенд-разработчик? Назовите три ключевых технологии.

А) HTML, CSS и JavaScript.

В) Kotlin, PHP и JavaScript.

С) PHP, HTML и CSS.

1. Что такое GitHub?

А) UI для работы с локальной версией Git

В) Веб-сервис для хостинга IT-проектов и их совместной разработки, основанный на Git

С) Драйвер для Git

D) Программа для работы с Git

1. Реализованное коммерсантом представительство в сети Интернет на основе создания web-сервера, это:

А) филиал

В) рабочее место

С) кластер

D) электронный магазин

1. Компонентом информационной технологии \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ является база моделей.

А) экспертных систем.

B) обработки данных.

C) поддержки принятия решений.

D) управления.

1. Система экономических, правовых и организационных отношений по торговле продуктами интеллектуального труда на коммерческой основе:

А) информационный рынок.

В) информационная структура.

С) информационный потенциал.

D) информационная культура.

Ключи теста:

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Вопрос** | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
| **Ответ** | A | B | D | C | A |

**Компетенция ПК-3**. Способен организовывать процессы управления разработкой наукоемкого программного обеспечения.

Проведение работы заключается в ответе на вопросы теста.

1. Кто такой Product Owner?

А) Знает всё о потребностях и болях пользователя, использует свои наблюдения на благо всего проекта, отвечает за продукт.

В) Распределяет задачи и нагрузку, проверяет и снова руководит процессом.

С) Отвечает за эффективность команды, причём не отдельных участников, а именно команды как целого.

D) Специалист, который создает продукт.

1. Бэкенд-разработчик – …

А) отвечает за внутреннюю функциональность сайта.

В) специалист, который создает пользовательские интерфейсы.

С) организует команду, приводит ее к самоуправлению, сохранив высокую эффективность.

1. Что такое бэклог продукта?

А) План разработки очередной версии продукта и план достижения цели спринта.

В) Перечень рабочих задач, расположенных в порядке важности для команды разработчиков.

С) Перечень требований к проекту, которые формируются на основе рекомендаций заказчика на старте работы и обратной связи в процессе сотрудничества

1. QA-инженеры …

А) разрабатывают алгоритмы на основе математических моделей.

B) разрабатывают программы для Интернет-ресурсов.

C) анализируют предметную область.

D) проверяют, как работает программа или приложение.

1. Сетевой инженер занимается …

А) разработкой кросс-платформенного ПО.

В) написанием тестов, рефакторингом и документированием.

С) ведением документации по состоянию сети передачи данных.

D) мониторингом и анализом состояния систем защиты информационных технологий компании.

Ключи теста:

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Вопрос** | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
| **Ответ** | A | A | B | D | C |